

## ***Affective Learning***

È l'acquisizione di conoscenza basata sulla tassonomia di Bloom con cui identifica tre ambiti di apprendimento: quello cognitivo (conoscenza), quello della sfera emotiva e dell'affezione (relazione emozionale con le cose: sentimenti, valori, motivazione, atteggiamenti) e quello psicomotorio (abilità relative a movimento, velocità, precisione). Questa tassonomia o classificazione dei processi di pensiero e apprendimento genera la cornice per la creazione delle strategie di istruzione, per i materiali e per le attività da usare per migliorare il contesto di apprendimento individuale e la *performance*. Il concetto di 'affettività' si riferisce alla visione oppure al modo di pensare di chi apprende. *[traduzione di **Affective Learning**, da The Infoline Dictionary of Basic Trainer Terms, ASTD American Society for Training and Learning, May 2011]*